

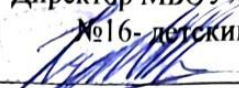
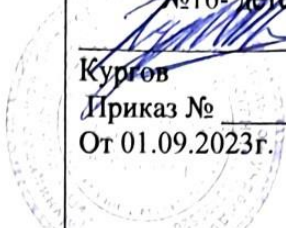


Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение

«Гимназия №16- детский сад» г.Черкесска

<p>Рассмотрено Руководитель школьного Методического объединения  Т.М Гогушева Протокол №1 От 30.08.2023г</p>	<p>Согласовано Зам. директора по УВР  С.М Сидаикова Протокол МС № 1 От 31.08.2023 г.</p>	<p>Утверждаю Директор МБОУ «Гимназия №16- детский сад»  Х.М Кургов Приказ № _____ От 01.09.2023г.</p> 
---	---	---

Календарно – тематическое планирование

Учебного предмета « Информатика»

Учебный предмет : Информатика

Уровень образования : Основное общее образование

Параллель: 11 класс По учебному плану – 1 час в неделю , всего 34 часа.

Учитель : Бостанова М.А

Срок реализации : 2023-2024 учебный год

г.Черкесс

2023г

11 КЛАСС

№ п/ п	Тема урока	Количество часов			Дата изуче ния	Электронные цифровые образовательные ресурсы
		Все го	Контроль ные работы	Практичес кие работы		
1	Принципы построения и аппаратные компоненты компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Сеть Интернет. Адресация в сети Интернет. Система доменных имён	1			06.09.2023	
2	Веб-сайт. Веб-страница. Взаимодействие браузера с веб-сервером. Динамические страницы. Разработка интернет-приложений (сайтов). Сетевое хранение данных	1			13.09.2023	
3	Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета	1			20.09.2023	
4	Сетевой этикет. Проблема подлинности полученной информации	1			27.09.2023	

5	Государственные электронные сервисы и услуги. Открытые образовательные ресурсы	1			04.10.2023	
6	Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ. Защита информации и информационная безопасность	1			11.10.2023	
7	Вредоносное программное обеспечение и способы борьбы с ним	1			18.10.2023	
8	Урок профминимума на тему "Информатика в профессии"	1			25.10.2023	https://bvb-kb.ru/lessons/6dJj18Dgqv_o1NEkv
9	Модели и моделирование. Представление результатов моделирования	1			08.11.2023	
10	Графы. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов	1			15.11.2023	
11	Деревья. Дискретные игры двух игроков с полной информацией	1			22.11.2023	

12	Использование графов и деревьев при описании объектов и процессов окружающего мира	1			29.11.2 023	
13	Контрольная работа по теме "Информационное моделирование"	1	1		06.12.2 023	
14	Анализ алгоритмов. Этапы решения задач на компьютере	1			13.12.2 023	
15	Язык программирования. Основные конструкции языка программирования. Типы данных	1				
16	Ветвления. Составные условия	1				
17	Циклы с условием. Циклы по переменной	1				
18	Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач	1				
19	Разработка и программная реализация алгоритмов решения задач	1				

	методом перебора					
20	Обработка символьных данных	1				
21	Табличные величины (массивы)	1				
22	Сортировка одномерного массива	1				
23	Подпрограммы	1				
24	Контрольная работа по теме "Алгоритмы и элементы программирования"	1	1			
25	Анализ данных. Основные задачи анализа данных	1				
26	Последовательность решения задач анализа данных	1				
27	Анализ данных с помощью электронных таблиц	1				
28	Компьютерно-математические модели	1				
29	Работа с готовой компьютерной моделью	1				
30	Численное решение уравнений с помощью подбора параметра	1				

31	Табличные (реляционные) базы данных	1				
32	Работа с готовой базой данных	1				
33	Средства искусственного интеллекта	1				
34	Перспективы развития компьютерных интеллектуальн ых систем	1				
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2	0		

